

A futuristic cityscape at night, featuring tall buildings and glowing lights. In the foreground, a woman with short blonde hair, wearing a green and black suit, is holding a glowing green energy orb. The scene is illuminated with vibrant green and blue lights, creating a high-tech, cyberpunk atmosphere.

VAG

EXPERIENCE

2022

/DOSSIER DE PREMSA

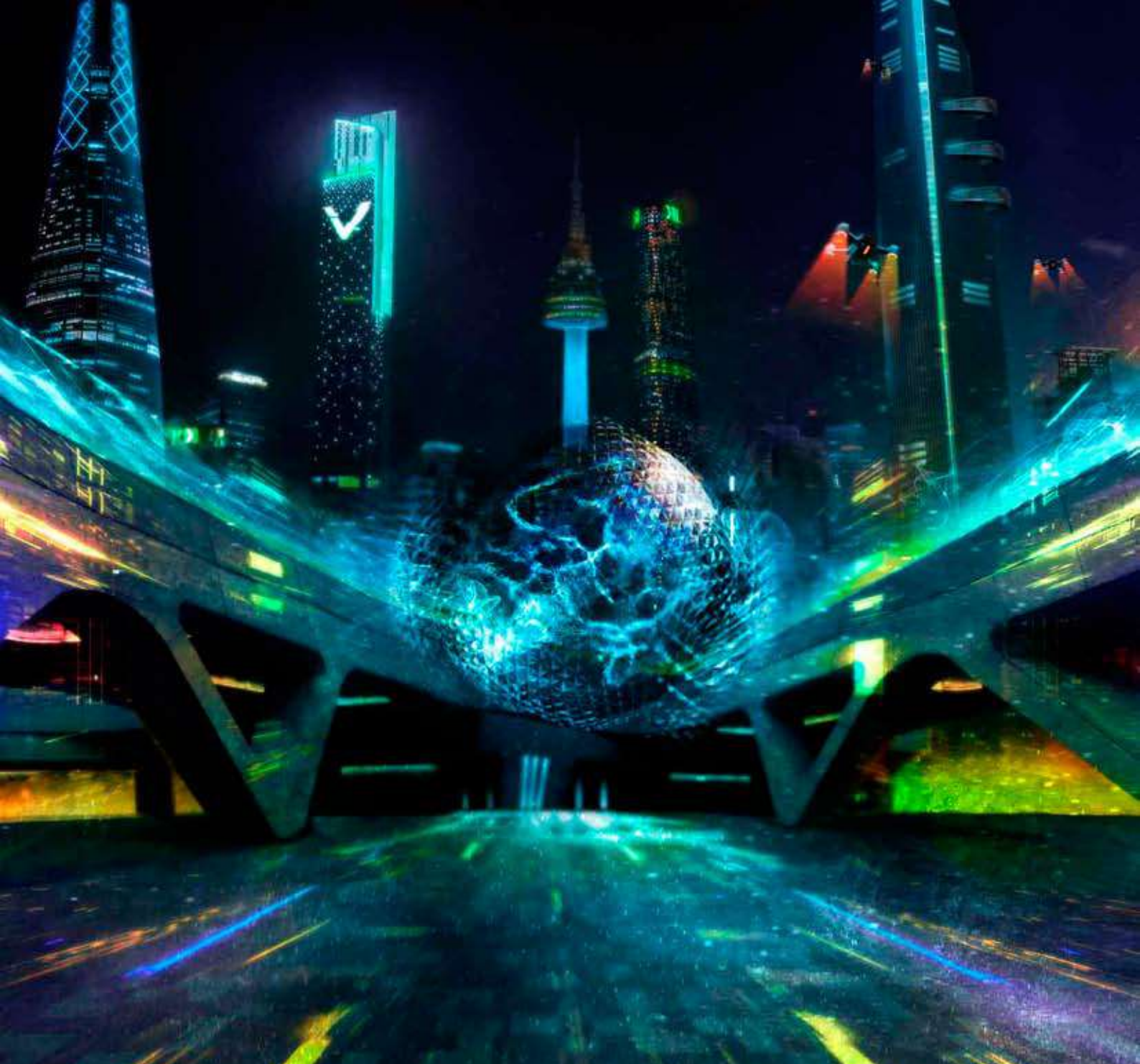


/Dades de contacte

+34 660 93 62 93
hello@vag.cat
www.vag.cat

/Xarxes socials





`/el_projecte`

`/equip_vag`

`/anteriors_edicions`

`/vag_experience_2022`



/el_projecte

Neix el gener de 2019 quan tres apassionats de les noves tecnologies (Valentí Garcia, David Romaní i Joan Garcia), tenen la idea de dur a terme una exposició sobre el món dels videojocs, inspirats per una exposició que havien vist a Londres.

En el moment de posar-se en marxa amb l'exposició, recorrent a professionals de la indústria que, des del primer moment, els ofereixen tota la seva ajuda i suport incondicional. Aquests, els aporten més idees que acaben anant més enllà de l'exposició.

Amb el suport incondicional de l'Ajuntament d'Amposta i la Generalitat de Catalunya, que veuen en bons ulls el fet de desvincular la indústria dels videojocs més enllà de les grans urbes, cataloguen el VAG com "El primer esdeveniment cultural sobre videojocs del país".

Amb el pas dels mesos, el VAG agafa una forma inesperada i s'havia convertit amb un projecte on s'estableixen objectius:

1. Generar una xarxa entre estudiants d'art, artistes audiovisuals, estudiants d'informàtica i professionals de la programació ubicada a les Terres de l'Ebre.
2. Fomentar la indústria del videojoc com a model de negoci empresarial a Amposta i per tal de retenir el màxim de talent possible al territori.
3. Crear un repte (challenge) para desenvolupar una aplicació o videojoc didàctic sobre la ciutat o el territori.
4. Despertar l'interès general per aquest model d'oci i entreteniment digital, i fer participar la ciutadania amb conferències, happenings, exposicions, espectacles, tallers formatius...
5. Crear interès i aconseguir que el territori participi activament en la indústria del videojoc (empreses de programació, col·laboracions amb empreses establertes a BCN i altres ciutats, start-ups...).

Per tal d'aconseguir els objectius establerts, el VAG es fragmenta en tres segments:

- VAG Experience, que s'estableix com la trobada anual on es programen tot un seguit d'esdeveniments culturals i artístics per ensenyar que hi ha darrere de la indústria del videojoc més enllà del fet de jugar i desmitificar que els videojocs fomenten el tancament i la no socialització de la canalla.
- VAG Challenge, la part més educativa del VAG on es proposen una sèrie d'esdeveniments formatius al llarg de l'any i del qual acaba naixent el VAG Kids, enfocat als més petits.
- incuVAGdora, la part del projecte que desenvoluparà un hub tecnològic rural a mitjà termini (que seria el primer del país), per tal de retenir el talent al territori i dur a terme projectes de videojocs o ser un proveïdor de serveis de la indústria dels videojocs.

Al projecte s'hi sumen altres persones que creuen amb ell i volen ser participants: Míriam Torres, Sandra Mora i Jordi Giner. La darrera integrant de l'equip ha estat Júlia Krukonis, incorporant-se l'octubre de 2021.

El 2020, tot i la pandèmia, el VAG es constitueix legalment com associació sense ànim de lucre.

/dades_interessants

En el món actual, el videojoc i videoart han adquirit importància tant en l'àmbit d'oci i entreteniment, com en la creació de nous llocs de treball (3.000 llocs de treball a Catalunya).

La indústria del videojoc va facturar 1.795 milions d'euros el 2021 un 2,75% més que el 2020, on la facturació va ser de 1.747 milions d'euros. Aquests representen una venda final de 882 milions d'euros en suport físic, un increment de l'11,64% respecte al 2020 i 913 milions d'euros en venda online.

Actualment, compta amb una base de més de 18 milions d'usuaris a l'Estat Espanyol

Font: AEVI (Asociación Española de Videojuegos)

El sector de l'oci digital, supera en facturació, sectors tan importants com el cinema i la música.

/equip_vag

Actualment l'Associació Cultural Videoart Game, constituïda legalment a finals de 2020, està integrada per cinc membres actius.



Valentí Garcia

President i
Relacions externes



Sandra Mora

Secretària i
Responsable de logística



Jordi Giner

Vocal i
Responsable tècnic
i desenvolupament



Joan Garcia

Tresorer i
Responsable comunicació
i relacions externes



Júlia Krukonis

Vocal i
Responsable voluntariat
i continguts

/anteriors_edicions

Any 2019, neix la primera edició del VAG Experience que se celebra en tan sols 24 hores durant els dies 4 i 5 d'octubre.

Les temàtiques del VAG Experience 2019 van ser:

- Les dones al món dels videojocs
- Arqueologia digital

Tot sent la primera edició i sense cap històric al territori sobre esdeveniments d'aquest tipus, acaba reunint a més de 20 professionals del sector i acaben passant més de 1.200 persones per totes les activitats programades:

Assisteixen personalitats com:



Andrew Reinhard, reconegut com el primer arqueòleg digital del món. Andrew, arribat de Nova York, ens explica les excavacions realitzades al desert d'Alamogordo (Nou Mèxic), on acaben trobant tot un arsenal de videojocs i videoconsoles de la reconeguda indústria dels anys 80, Atari.



També Daniel Garcia Raso, estudiós del món dels videojocs i escriptor de diversos llibres de videojocs com:

- Esto no estaba en mi libro de historia de los videojuegos
- Yacimiento píxel

L'any 2020, tot i haver començat amb els continguts i la programació, el VAG Experience 2020 no s'acaba celebrant a causa de la pandèmia de la Covid-19.

L'any 2021, a pesar de les restriccions i els canvis que s'imposaven pel Departament de Sanitat, per la Covid-19, es reprèn una nova edició del VAG Experience. Les temàtiques van ser:

- La gamificació en els videojocs
- Serious games

En aquesta edició ens acompanyen professionals i estudiosos del món de la salut que apliquen tècniques o estaven en processos de desenvolupament tecnològic aplicant els videojocs.

Assisteixen personalitats com:



Daniela Tost, Enginyeria Industrial, professora del Departament de Ciències de la Computació i investigadora del Centre de Recerca en Enginyeria Biomèdica de la UPC, centre del que va ser directora del 2014 al 2019 i especialitzada en l'àmbit de la gamificació en salut.



També fa presència al VAG Experience Carles Bonet, professional de l'enginyeria informàtica amb llarga trajectòria en el sector com a desenvolupador de SW de gestió, aplicacions mòbils i serious games.



◊ Gina Tost, Periodista i comunicadora especialitzada en tecnologia, videojocs, economia mobile i startups.

Tot i que l'edició del 2021 estava preparada amb fortes mesures per la pandèmia i amb menys activitats que el 2019, vam acabar reunint més de 30 professionals del sector i van passar més de 1.000 persones entre totes les activitats programades entre l'1 i el 2 d'octubre.

/vag_experience_2022

L'edició del VAG Experience 2022, que es realitzarà entre el 29 de setembre i l'1 d'octubre, aposta d'aquesta nova edició són per dues noves temàtiques que són summament importants en el món digital:

- La ciberseguretat en el món dels videojocs
- Els e-Sports

La primera temàtica és una proposta que ens realitza Jordi Gonzalez de l'empresa Sky Developer Programmer, expert en el món de la ciberseguretat i que, en el transcurs de l'edició del 2021, ens alerta de tot el que succeeix en la indústria dels videojocs, on l'any 2020, va haver-hi un augment del 340% respecte al 2019 en atacs o els gairebé 11.000 milions d'atacs de credencials a jugadors en línia on es furtaven noms d'usuaris, credencials i contrasenyes que després es revenien en web il·lícites per 5 \$.

La segona temàtica s'escull per la importància que ha anat agafant el món dels e-Sports en els darrers anys. Un sector que és el primer en facturació global dintre de la indústria i que actualment mou lligues professionals de jugadors amb competicions que s'estableixen a diferents punts del món.



Les principals novetats d'aquest any són:

- L'ampliació en dies del VAG Experience
- El canvi de dia, hora i format del cycle de conferències
- L'aposta per un espectacle d'e-Sports i la mini fira d'estudis independents de videojocs.

/espectacles_2022

Tres són els espectacles que s'oferiran:



Final Fantasy Experience. Concert simfònic audiovisual.

Divendres 30 de setembre
22:30 hores
Auditori de La Unió Filharmònica
Carrer Miralles, 4 / Amposta

Preu de l'entrada: 1,5 €

Es recupera el concert simfònic a càrrec de la Unió Filharmònica que interpretarà diferents fragments de la banda sonora del videojoc Final Fantasy. Un espectacle audiovisual amb projeccions amb efecte hologràfic, il·luminació i altres elements visuals.



e-Sports: l'espectacle de la LVP

Dissabte 1 d'octubre
16:30 hores
Auditori de La Lira Ampostina
Avinguda Santa Bàrbara, 35 / Amposta

Preu de l'entrada: 3 €

Per primera vegada, es podrà veure un espectacle d'e-Sports fora de les grans ciutats. Amb col·laboració de la LVP Mediapro, arribaran a Amposta jugadors de la LVP de l'equip Wizards, la càster catalana Noah, competicions entre jugadors locals i els Wizards i xerrades.



Arbonautes.

Dissabte 1 d'octubre
21:00 hores
Plaça de l'Ajuntament
Amposta

Gratuït

Espectacle poètic-visual, de carrer, en clau de tragèdia, que transcorre per texts de Sebastià Juan Arbó. Amb música en directe, projeccions i elements visuals. Amb la col·laboració d'Etca (Escola de teatre i circ d'Amposta).

/indiedevplay

Amb col·laboració dels organitzadors de la fira més important que se celebra: Indidevdays, Amposta acollirà a dotze estudis independents d'arreu del país.

Aquesta fira estarà instal·lada al Casal Municipal, a la Carretera Simpàtica, 6 d'Amposta, i es podrà visitar durant la tarda del divendres 30 de setembre i durant tot el dissabte 1 d'octubre.

Els visitants podran provar els videojocs d'aquests estudis, parlar amb els seus creadors i intercanviar opinions.

Entre els estudis, podem destacar el videojoc SyZyGy, desenvolupat a través del programa PlayStation Talents o l'equip de les Terres de l'Ebre: Rural 7 Games, que són els que van optar a realitzar un curs 100% subvencionat per la Diputació de Tarragona i dut a terme pel VAG, durant aquest passat hivern i que, a través de l'aprenentatge, han desenvolupat un videojoc.



El dissabte al migdia, es realitzarà una taula rodona on es parlarà sobre:

- la importància del català, el basc o el gallec en el món dels videojocs.
- la ciberseguretat en el món dels videojocs.
- quin ha de ser el paper dels pares amb fills gamers.
- el món rural com a nou focus de la indústria.

En la taula rodona participaran coneguts com a Mariola Dinarés, del programa Popap de Catalunya Ràdio, Daniel Garcia Raso, escriptor de llibres sobre videojocs, Martin Vigo i Alexis Porros del programa "Tierra de hackers", Roger Catalan (PiretaCat) i Maria Casañas de gaming.cat i Pazos4 i Eric Rodríguez, creadors de continguts i del podcast "Charlando incluso de videojuegos".

/conferències_2022

Com en cada edició, les conferències són una part important del VAG Experience. Moltes d'elles centrades en les temàtiques d'aquest any: la ciberseguretat i els e-Sports.



5G, la tecnologia que canviarà el món.

Dijous 29 de setembre
19:30 hores
FabLab Terres de l'Ebre
Avinguda de la Ràpita, 43 / Amposta

Gratuït. Cal inscriure's per assistir.

Què és el 5G? És una evolució del 3G i del 4G? O és una revolució tecnològica i una oportunitat per a les Terres de l'Ebre i les zones rurals de Catalunya?



Oportunitats laborals dins dels eSports

Divendres 30 de setembre
10:00 hores
Auditori de La Unió Filharmònica
Carrer Miralles, 4 / Amposta

Gratuït.
Cal adquirir entrada per tema d'aforament.

Max Dalmau, Board Member de Wizards Club i Esport Account Manager, ens explicarà quin és el panorama actual dels eSports i quines són les actuals sortides professionals.



El català als videojocs.

Divendres 30 de setembre
10:30 hores
Auditori de La Unió Filharmònica
Carrer Miralles, 4 / Amposta

Gratuït
Cal adquirir entrada per tema d'aforament.

Actualment, en el món dels videojocs, el català és present amb un percentatge molt baix. Quin és el seu futur?

/conferències_2022



Ciberseguretat en els videojocs

Divendres 30 de setembre
11:30 hores
Auditori de la Unió Filharmònica
Carrer Miralles, 4 / Amposta

Gratuït.
Cal adquirir entrada per tema d'aforament.

Qui pot pensar que un jugador anònim pot ser atacat? En el món dels videojocs existeixen trames de persecucions, així com altres jugadors que poden formar part de màfies reals.



El Col·laboratori Catalunya com a oportunitat de transformació social i digital

Divendres 30 de setembre
11:45 hores
Auditori de La Unió Filharmònica
Carrer Miralles, 4 / Amposta

Gratuït.
Cal adquirir entrada per tema d'aforament.

Què és un col·laboratori? Conferència en format col·loqui on participarà Joana Barbany, directora general de Societat Digital de la Generalitat de Catalunya.



Charlando incluso de videojuegos

Divendres 30 de setembre
12:15 hores
Auditori de La Unió Filharmònica
Carrer Miralles, 4 / Amposta

Gratuït
Cal adquirir entrada per tema d'aforament.

Un dels pòdcast més seguits del nostre país, amb bon humor, bona sintonia, participació del públic i sobretot, parlant de videojocs.

/conferències_2022



La indústria dels e-Sports

Divendres 30 de setembre
20:00 hores
Auditori de la Unió Filharmònica
Carrer Miralles, 4 / Amposta

Gratuït.
Cal adquirir entrada per tema d'aforament.

Cèlia Miguel, directora de màrqueting de la LVP Mediapro, ens aproparà a l'apassionant món dels e-Sports. Quina és la seva expansió al món. Com s'organitzen les lligues. Com arribar a ser un jugador professional. Quina és la seva facturació...



La ciberseguretat: l'oblidada del món digital

Divendres 30 de setembre
20:20 hores
Auditori de La Unió Filharmònica
Carrer Miralles, 4 / Amposta

Gratuït.
Cal adquirir entrada per tema d'aforament.

Martin Vigo i Alexis Porros, experts en ciberseguretat i creadors del pòdcast sobre ciberseguretat de parla hispana amb més seguidors: Tierra de hackers, viatges des d'Estat Units fins a Amposta per ser presents al VAG Experience i divulgar els seus coneixements.

/tallers_formatius_2022

Una de les fites del VAG Experience és que el públic en general que tingui inquietuds pel món dels videojocs, puguin participar dels tallers formatius i així tenir un primer contacte amb diferents àrees de la indústria: des de la narrativa, passant per la composició de bandes sonores o el modelatge en 3D de personatges.



Creació d'un escenari per a videojocs en Unreal Engine 5

Dissabte 1 d'octubre
De 10:00 a 14:00 hores
Institut Montsià
Carrer Madrid, 1 / Amposta

Preu: 3 €

Taller per aprendre i posar en pràctica com preparar un escenari d'un videojoc.



Converteix qualsevol NERF amb una Lightgun per a jugar als teus videojocs

Dissabte 1 d'octubre
De 10:00 a 14:00 hores
Institut Montsià
Carrer Madrid, 1 / Amposta

Preu: 3 €

La finalitat del taller és ensenyar a construir qualsevol pistola Nerf o similar a una Lightgun per poder jugar als videojocs d'abans i als actuals a la televisió de casa.



Composició de bandes sonores per a videojocs

Dissabte 1 d'octubre
De 10:00 a 14:00 hores
Institut Montsià
Carrer Madrid, 1 / Amposta

Preu: 3 €

Formació pensada per a músics o gent amb coneixements musicals que vulguin descobrir les eines necessàries per crear una banda sonora.

/tallers_formatius_2022



Iniciació a la texturització amb Substance Painter

Dissabte 1 d'octubre
De 10:00 a 14:00 hores
Institut Montsià
Carrer Madrid, 1 / Amposta

Preu: 3 €

Per aprendre les diferents tècniques per a elaborar textures mitjançant materials com màscares, filtres, generadors...



Modelatge 3D per a videojocs

Dissabte 1 d'octubre
De 10:00 a 14:00 hores
Institut Montsià
Carrer Madrid, 1 / Amposta

Preu: 3 €

Pensat per aprendre a modelar objectes en 3 dimensions, donant-li volum i textures.



Disseny narratiu d'un videojoc

Dissabte 1 d'octubre
De 10:00 a 14:00 hores
Institut Montsià
Carrer Madrid, 1 / Amposta

Preu: 3 €

Per aprendre els fonaments del disseny narratiu, des de com es conceptualitzen les idees a com es dissenyen els personatges, els entorns, les estructures i els esquemes.

/tallers_formatius_2022



Creació d'un videojoc amb Unity

Dissabte 1 d'octubre
De 10:00 a 14:00 hores
Institut Montsià
Carrer Madrid, 1 / Amposta

Preu: 3 €

Podràs desenvolupar, en finalitzar el taller, un videojocs Arcade com per exemple Space Shooter.



/participants_2022

Com en cada edició, pretenem que tots els participants siguin de diferents sectors i entesos en diferents matèries dintre de la indústria.

Aquest any, el VAG Experience reunirà a Amposta més de 70 professionals, superant així, amb més del doble, el nombre de participants de les darreres edicions.



Max Dalmau

Board Member de Wizards Esport Club que fomenta la professionalitat i serietat dins dels eSports. També és Esport Account Manager des de 2020.



Martin Vigo

Red Teamer i investigador en seguretat de producte i enginyeria de programari. Es dedica a la seguretat ofensiva i és fundador de Triskel Security. També presenta i dirigeix el pòdcast "Tierra de hackers".



Alexis Porros

Es dedica a ajudar a empreses a reduir els seus riscos informàtics amb seguretat ofensiva com Red Teaming. Amb més de 17 anys d'experiència en el sector de la ciberseguretat. Junt a Martin Vigo, dirigeix el pòdcast "Tierra de hackers"

/participants_2022



Cèlia Miguel Alvarez

Amb llarga trajectòria en agències de publicitat i màrqueting com MRM/McCann.

Actualment és la directora de màrqueting de la LVP Mediapro.



Maria Casañas Escarré

Col·laboradora voluntària d'activitats de l'Associació Gaming.cat, organisme que organitza activitats relacionades amb els videojocs i el català.



Pazos64

Creator de contingut tant per a Youtube com Twitch.

Parla de videojocs, normalment de coses més independents i tracta les notícies de la indústria en to de comèdia amb el seu pòdcast "Charlando incluso de videojuegos".



VAG

video art game

Coorganitza:



Ajuntament d'Ampostà



Amb el suport de:



Generalitat
de Catalunya



Unió Europea
Fons Europeu
de Desenvolupament Regional



CoLaboratori
Catalunya

area5G



MEDIA PRO



LUR



INDIE
PLAY



A.E.V.I.
ASSOCIACIÓ
D'ENTUSIASTES DE
VIDEOJUECS

Col·laboren:



FEDCIAM
FEDERACIÓ
DE COMERÇ
D'AMPOSTÀ



VANDISS
designe ambiciós

ideos

espai
K·Wo



HERNANDEZ

BUERA
DEL

Mitjans oficials:



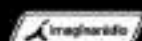
L'AGUAITA.CAT



ANPOSTA
87.8



CANAL 25



Aragornillo



Radio
COME