



VAG EXPERIENCE

EL PRIMER ESDEVENIMENT CULTURAL
SOBRE VIDEOJOC DEL PAÍS

www.vag.cat

DIVENDRES 1 D'OCTUBRE

A l'Antic Col·legi de Monges C/ Tarragona, 7
18:30h Obertura de portes.

19:00h Inauguració VAG Experience 2021.

19:20h Conferència: La importància de parlar de videojocs als mitjans, per Gina Tost

19:50h Conferència: Gamificació al món de la salut, per Daniela Tost

22:00h Espectacle audiovisual: Videomapping 3D, per Jordi Giner. *Segon passí a les 23:00h.*

MATÍ DISSABTE 2 D'OCTUBRE

A l'INS Montsià C/ Madrid, 1

9:00h - 13:00h Tallers

Tots els tallers es realitzaran simultàniament. Consulta el contingut i el material necessari i/o condicions per a cada taller. Cal inscripció prèvia. Capacitat màxima per taller: 15 persones. A mig matí, hi haurà un descans de 20 minuts.

Iniciació a la texturització amb Substance Painter, per Janire Iparraguirre.

Creació d'un personatge animat en 2D i animació cíclica, per Jaume Moya i Ben Ari.

Unity, per Pablo Poderoso.

Màrqueting i producció de videojocs, per Albert Serra.

Bandes sonores per a videojocs, per Tomas Simon.

Narrativa per a videojocs, per Joan Antoni Forcadell.

TARDA DISSABTE 2 D'OCTUBRE

A La Lira Ampostina Av/ Santa Bàrbara, 35
16:45h - 20:00h Conferències.

Sobre la gamificació aplicada a la salut. No es permetrà l'entrada o sortida de la sala al llarg d'una conferència. Cal extreure l'entrada gratuïta per qüestions d'aforament i cal presentar-la el dia de l'acte. Degut a la pandèmia i per prevenció sanitària, la capacitat màxima de la sala serà per a 150 persones. Serà obligatori l'ús de mascareta.

17:00h VAG: El projecte, per Valentí Garcia.

17:05h Projecte Albert Pujol i Llibreria Guaix,
per Albert Pujol.

17:15h Què és la gamificació?,
per Marta Sala i Àlex.

17:45h Password: Kanibal, per Patxi Araujo.

18:45h Descans de 15 minuts.

18:30h Gamificació en l'àmbit de la salut: de la
diagnosi a l'entrenament de professionals,
per Carles Bonet.

19:00h Gamificació en la salut visual, per Vicky
Fernandes, amb la participació de Carles Bonet.

19:20h Ús d'eines digitals i VR.
Organitzat per la Fundació I2CAT.

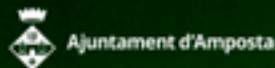
19:50h Cloenda, a càrrec de l'Associació
Video Art Game

A l'Antic Col·legi de Monges C/ Tarragona, 7

21:00h Espectacle audiovisual:
Videomapping 3D, per Jordi Giner.



COORGANITZA



AMB EL SUPORT DE



MITJANS OFICIALS



COL·LABOREN

